

مهدی رجبی

برنامه نویسی



درباره من

سلام من به توسعه دهنده بازی با بیش از ۷ سال سابقه در صنعت بازی سازی موبایل هستم و در این سال ها اطلاعات و تجربه خوبی در برنامه نویسی بازی از سمت سرور تا کلاینت، تا دیباگ و نگهداری و آنالیز بازی های F2P کسب کردم.

- بیش از ۷ سال سابقه در برنامه نویسی و ساخت بازی با موتور بازی سازی Unity
- توانایی تشخیص و طراحی ابزار برای سرعت بخشیدن به روند توسعه بازی
- توانایی کار با Unity Addressables
- توانایی کار با ورژن کنترل ها مثل Git و Plastic
- برنامه نویسی گیم پلی و برنامه نویسی و ساخت UI
- اپتیمایز کردن
- دیباگ و نگهداری پروژه
- توانایی حل مسائل
- انعطاف پذیر
- توانایی برقراری ارتباط و انجام کار تیمی
- سابقه کار با ASP.NET, SQL, SQL Server, Java Script, HTML & CSS, Angular JS, Photoshop

تجربه های کاری

برنامه نویسی

King Kode Studio | شهریور ۱۳۹۳ تا مرداد ۱۴۰۱

سوابق تحصیلی

مهندسی کامپیوتر (کارشناسی ارشد)

دانشگاه آزاد یادگار امام خمینی واحد شهر ری | ۱۳۹۶ تا ۱۴۰۱

مهارت های حرفه ای

برنامه نویسی #C . Unity3D . Unity2D . Debugging & Troubleshooting

اطلاعات تماس

تماس از طریق جابینجا

اطلاعات شخصی

سال تولد: ۱۳۷۷

وضعیت سربازی: معاف

وضعیت تأهل: متأهل

زبان ها

انگلیسی (حرفه ای)